

# YMLib DLL in Python verwenden

---

## Inhalt

Dieses Snippet ermöglicht den Import einer DLL-Datei, die in VB.NET geschrieben wurde.

## Voraussetzungen

Dieses Skript setzt Folgendes voraus:

- Dieses Skript hat Leserechte für den Ordner, in dem sich die DLL-Datei befindet.
- Dieses Skript hat Ausführungs-Rechte für die DLL-Datei.
- Python 3 ist installiert (Hinweis: Dieses Skript wurde mit Python 3.11 getestet, aber es funktioniert wahrscheinlich mit den meisten Python3-Versionen).
- Es gibt eine bestehende virtuelle Umgebung (z.B. [venv](#)) für dieses Python Projekt.

## Installation

### Installation der Voraussetzungen

Installieren Sie pythonnet in diesem Projekt:

```
pip install pythonnet
```

HINWEIS:

Je nachdem, wie Ihr Python-Interpreter eingerichtet ist, müssen Sie *pip* explizit über Python aufrufen:

```
python3 -m pip install pythonnet
```

oder

```
py -m pip install pythonnet
```

### Installieren Sie das Skript in Ihrem Projekt

Schreiben Sie an den Anfang der Datei, in der Sie die DLL-Funktionen verwenden wollen:

```
importiere YMLib_DLL
YMLib_DLL.loadYMLibDLL()
import YMLib # dies ist der Namespace der DLL, aus dem die Klassen
importiert werden.
```

HINWEIS:

- Die erste Zeile importiert das Skript, welches die DLL laden kann.
- Die zweite Zeile lädt die Yamutec YMLib DLL selbst.
- Die dritte Zeile importiert den YMLib-Namespace **aus der DLL**, was Ihnen erlaubt, alle Klassen aus dieser DLL zu verwenden.

## Konfiguration

Dieses Skript geht davon aus, dass sich die DLL in einem Unterverzeichnis Ihres Projektes befindet, mit folgendem Pfad:

```
project_root>assets>ymllib>Release
```

und folgendem Namen: **YMLib.dll**.

Wenn sich die DLL in einem anderen Verzeichnis befindet oder einen anderen Namen hat, ändern Sie dies bitte in der *YMLib\_DLL.py*.

## Demo

Eine Demo zur Installation und Verwendung der DLL finden Sie in der Datei *demo.py*.